

ALANSA HUIPUT POINT COLLEGEN ICT-AJANKOHTAISSEMINAARISSA TAIDETEHTAALLA 5.10.2017

Point College järjestää maksuttoman That's the Point ICT-ajankohtaisseminaarin Taidetehtaalla 5.10.2017 klo 9.00–15.00. Aiheina ovat Business Intelligence, Sigfox-verkot, Augmented Reality sekä robotiikka. Puhujat ovat alansa huippuasiantuntijoita. Tilaisuudessa pohditaan voisiko yksinkertaisia, toistuvia toimistotehtäviä hoitaa digirobotilla, tutustutaan liiketoimintatietojen hallintaan Business Intelligence -työkalulla, kuullaan viimeisimmät tiedot IoT-laitteiden verkoista sekä kuinka tietokoneella näyttölaseille tuotettu lisätty informaatio auttaa käyttäjäänsä toimimaan paremmin eri tilanteissa (Augmented Reality).

Taidetehtaalla Point Collegen ICT-ajankohtaisseminaarissa puhuvat alansa huiput

That's the Point ICT-ajankohtaisseminaari kokoaa Taidetehtaalle Bio Rexin saliin 5.10.2017 klo 9.00–15.00 asiantuntijat tämän hetken kuumimmilta ICT:n alueilta. Aamupäivällä Hannu Kauremaa Edera Partnersista puhuu Business Intelligencestä ja Power BI:stä, Markku Patronen Connected Finland Oy:stä esittelee Sigfox-verkkoja ja IoT:tä, Digin ja todellisuuden kohtaamisesta (Augmented Reality) kuullaan FlyAR Augmented Reality Studio Oy:n Frans Tihveräisen ja Eero Salmisen puheenvuoroissa. Lounastauon jälkeen keskitytään robotiikkaan, jolloin kuullaan Haaga-Helian AMK:n Heikki Hietalan esitys robotiikasta, Delfoi Oy:n Heikki Aallon puheenvuoro teollisuusrobotiikasta sekä Digital Workforce Oy:n Jari Annalan kuvaus siitä kuinka digityöntekijä automatisoi tietotyön rutiinit.

Business Intelligence apuna liiketoimintatiedon hallinnassa

Business Intelligence tuo mutu-tiedon tilalle faktatietoa kun yrityksen nettisivujen, Facebookin, Instagramin jne. klikkaustietoja voidaan analysoida uusista näkökulmista. Business Intelligence mahdollistaa esimerkiksi uuden tuotteen julkistuksen jälkeisen sivustoliikenteen vertaamisen toteutuneisiin tilauksiin sekä talouden tunnuslukuihin tuotannosta ja myynnistä. Tämän perustella voidaan päätellä miten eri toiminnot tuottavat ja miten niitä voisi kehittää.

Sigfox-verkot tarjoavat ratkaisun kalliisiin tiedonsiirtotarpeisiin

Esineiden internetin (IoT) laajeneminen moninkertaistaa erilaisten internetiin liitettyjen laitteiden määrän. Tavalliset 3G/4G -mobiili liittymät ovat sellaisenaan kalliita erilaisten mitta- ja ohjausjärjestelmien tiedonsiirtotarpeisiin. Sigfox-verkot tarjoavat tähän sopivan ratkaisun. Point Collegen IoT-opetus tapahtuu Raspberry Pi -tietokonekorttien avulla, ja laitteisiin saa erillisen Sigfox-modulin.

Virtual Reality mahdollistaa opiskelun vaikka kotisohvalta, mutta mitä tarkoittaa Augmented Reality?

Augmented reality tarkoittaa lisättyä todellisuutta, jolloin ihminen katselee kohdetta läpinäkyvien näyttölasien kautta. Samalla lasit näyttävät jotakin siihen liittyvää tietokoneella tuotettua informaatiota, joka puolestaan auttaa käyttäjäänsä toimimaan paremmin eri tilanteissa, vaikkapa varasto- ja logistiikkasovelluksissa. Virtual Reality tuo uusia mahdollisuuksia myös opetukseen. Voi olla, että luokkaopetukseen osallistutaan pian virtuaalisesti vaikka kotisohvalta älypuhelimien ja sen kanssa yhteensopivien VR-kehysten avulla.

Robottiikka tuo työelämään digirobotit

Robotin ei enää välttämättä tarvitse olla mekaaninen laite, Pixarin animaatioelokuvan kantainen Wall-e. Arkisia kodin askareita ihmisten puolesta hoitavista roboteista ollaan jo siirtymässä digirobotteihin. Pian esimerkiksi yksinkertaisia ja toistuvia toimistotehtäviä voisi hoitaa digirobotilla. Ihmisen tehtäväksi jäisi vain kouluttaa nämä robotit.

Lisätietoja:

Kouluttaja, tutkintovastaava Juha Sonck, puh. 040 744 9878, juha.sonck@pointcollege.fi

Porvoo International College

Opistokuja 1, 06100 PORVOO

(019) 529 9200

www.pointcollege.fi